1. **Ý nghĩa, mục đích của ứng dụng:**

Đây là một hệ thống quản lý việc đặt đồ uống dễ dàng hơn, giúp cho chủ cửa hàng quản lý số lượng đơn hàng chính xác. Nhờ thông tin đó mà người quản lý cũng có thể dễ dàng theo dõi doanh thu ngay trên điện thoại thông minh hoặc máy tính bảng.

1. **Đối tượng nào tham gia vào hệ thống:** Customer và admin
2. **Các thành phần cơ bản của hệ thống, mối liên kết giữa chúng?** App và CMS(hệ quản trị nội dung trang web), chúng liên kết bởi một hệ thống máy chủ chung.
3. **Các hành động nào phát sinh trong hệ thống?**

\*người dùng :

- đăng nhập

- xem menu

- đặt đồ uống

-xem giỏ hàng

-thanh toán

\*admin:

- đăng nhập

- quản trị tài khoản

-quản lí đồ uống

- thống kê doanh thu

-quản trị hóa đơn

-quản lí order

1. **Liệt kê các chức năng chính của ứng dụng đặt đồ uống.**
   * + Đăng kí tài khoản
     + Đăng nhập vào tài khoản
     + Đăng xuất tài khoản
     + Lấy lại mật khẩu
     + Lựa chọn, thêm đồ uống vào giỏ hàng
     + Xem, chỉnh sửa giỏ hàng
     + Thanh toán
     + Thêm mới
     + Xem hóa đơn
2. **Một số đề suất cải tiến chức năng của app:** 
   * + - Nên thêm chức năng hiển thị mật khẩu tại các luồng đăng kí, đăng nhập, đổi mật khẩu.

Vì chức năng hiển thị mật khẩu nó giúp người dùng

+ Biết được mình nhập sai ở đâu để lần tiếp theo nhập đúng.

+ Khi người dùng muốn sử dụng một mật khẩu phức tạp nó sẽ giúp người dùng chắn chắn rằng mình đã nhập mật khẩu đúng ý của mình

* + - * Tại luồng đăng kí, nên thêm chức năng bắt buộc nhập vào số điện thoại hoặc email.

Vì để thuận tiện hơn cho người dùng trong trường hợp quên mật khẩu, giúp người dùng lấy lại đúng username mà mình đã đăng kí.

* + - * Tại luồng quên mật khẩu nên có chức năng bắt buộc nhập user name hoặc địa chỉ email, số điện thoại

Giúp cho người dùng có thể lấy lại được đúng user name mà mình đã đăng kí

* + - * Nên ẩn chức năng của nút đăng nhập khi chưa điền bất kì dữ liệu nào vào username và password

Giúp người dùng biết được user name và password là trường bắt buộc khi đăng nhập